

Praktijkopdracht 3, hoofdstuk 6 – Webdatabase-applicatie MP3shop

Inleiding

Je gaat ter afronding van hoofdstuk 5 een webdatabaseapplicatie voor de MP3shop bouwen. Met deze applicatie ga je cd's verkopen en bestellingen en facturen in een database bijhouden.

Leerdoelen

- Het kunnen omschrijven van de informatiebehoefte.
- Het kunnen maken van een basisontwerp.
- Het kunnen werken met stylesheets.
- Het kunnen maken van een datamodel.
- Het kunnen maken van een JavaScript-bestelformulier.
- Het kunnen werken met databases.

De opdracht

Het doel van deze opdracht is een webdatabaseapplicatie te maken. Je begint met het maken van een basisontwerp. Daarna maak je een datamodel (ERD). De vormgeving en stijl van de website maak je in Cascading Style Sheets (CSS).

- Het *basisontwerp* moet aan de volgende eisen voldoen:
 - Een totaaloverzicht van alle webpagina's.
 - Een overzicht van de navigatie (menu's, pijlen en knoppen).
 - Alle tekst (gegevens).
 - Een lay-out van de site.
- De *navigatie* moet aan de volgende eisen voldoen:
 - De navigatie bepaalt hoe de bezoeker langs de gegevens wordt geleid. Jij bepaalt hoe de bezoeker moet 'wandelen' door je site om het meeste profijt te hebben.
 - Als je dit hebt vastgelegd ga je een manier ontwikkelen – met knoppen, pijlen en kleuren – om de 'route' aan de bezoeker duidelijk te maken.
- De *vormgeving en stijl* van de website ontwerp je in een Cascading Style Sheet (CSS).
- De *webdatabaseapplicatie* moet aan de volgende eisen voldoen:
 - De klant kan zich aanmelden en inloggen.
 - De klant kan cd's bestellen.
 - De klant krijgt via e-mail een factuur toegestuurd.
 - Betalingen lopen via de bankrekening van de klant.